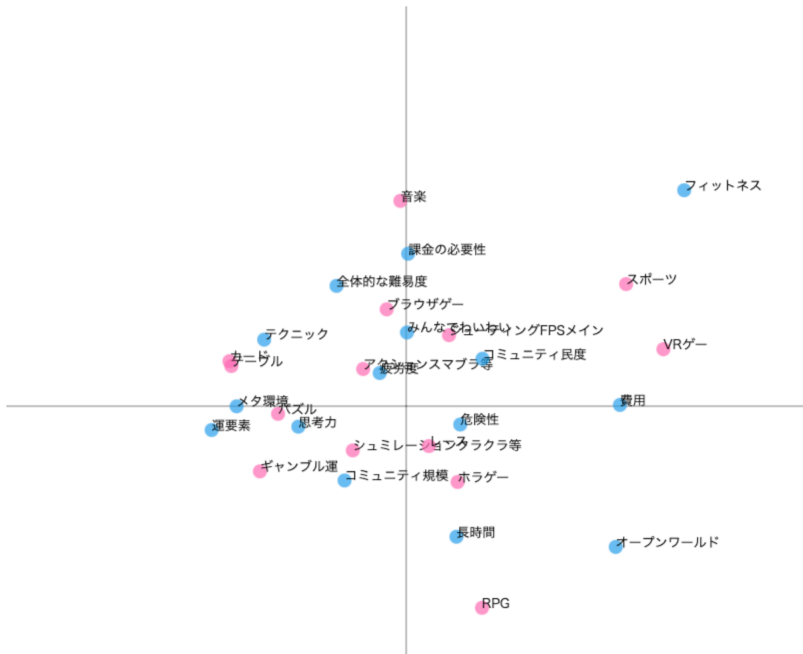


コレスポネンス分析 (対応分析)



累積寄与率

2軸合わせて元のデータの何割を説明することができるかを表した数字。80%以上であれば、元データをかなり反映していると言われています。
累積寄与率：11.31%

読み込みデータ

	長時間	全体的な難易度	コミュニティ民度	コミュニティ規模	費用	課金の必要性	フィットネス	危険性	テクニック	運要素	オープンワールド	メタ環境	虚無	みんなでわいわい	疲労度	思考力
ゲームジャンル/特徴																
RPG	5	1	4	3	3	1	1	1	2	1	5	3	4	1	3	4
アクションスマブラ等	3	5	2	5	3	3	1	3	5	1	4	4	1	5	5	4
シューティングFPSメイン	3	5	3	5	5	5	3	5	5	1	5	4	1	5	5	5
シュミレーションクラクラ等	3	2	2	4	2	5	1	2	3	1	3	4	3	1	4	5
パズル	4	2	5	3	1	1	1	1	4	2	1	4	1	1	3	5
音楽	2	5	4	3	1	5	4	1	4	1	1	2	1	4	4	3
レース	3	3	2	2	3	1	2	2	3	3	4	3	3	5	4	2
スポーツ	3	3	4	2	4	2	5	1	1	1	3	1	1	5	3	2
サンドボックスマイクラ等	5	2	2	5	2	1	1	1	1	1	5	1	5	3	1	3
カード	3	5	3	3	1	1	1	1	3	3	1	5	1	4	2	5
ホラゲー	2	3	5	3	2	1	1	5	3	1	3	1	4	3	4	2
ギャンブル運	2	4	2	5	1	2	1	5	4	4	1	3	5	4	4	5
テーブル	2	5	2	4	1	2	1	1	4	3	1	3	2	4	3	5
VRゲー	3	3	5	2	4	2	5	4	1	1	5	1	1	2	2	3
ブラウザゲー	1	3	5	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	2

プロットデータ

linkage

	0	1	2	3
0	9.0	12.0	3.316625	2.0
1	1.0	2.0	4.358899	2.0
2	0.0	8.0	5.000000	2.0
3	7.0	13.0	5.000000	2.0
4	6.0	10.0	6.000000	2.0
5	4.0	14.0	6.164414	2.0
6	11.0	15.0	7.000000	3.0
7	3.0	5.0	7.211103	2.0
8	18.0	19.0	8.154753	4.0
9	21.0	22.0	8.197561	5.0
10	20.0	24.0	9.255114	7.0
11	17.0	23.0	9.635006	6.0
12	16.0	25.0	12.015202	9.0
13	26.0	27.0	13.492385	15.0

累積寄与率

2軸合わせて元のデータの何割を説明することができるかを表した数字。80%以上であれば、元データをかなり反映していると言われています。

累積寄与率：11.31%

読み込みデータ

	長時間	全体的な難易度	コミュニティ民度	コミュニティ規模	費用	課金の必要性	フィットネス	危険性	テクニック	運要素	オープンワールド	メタ環境	虚無	みんなでわいわい	疲労度	思考力
ゲームジャンル/特徴																
RPG	5	1	4	3	3	1	1	1	2	1	5	3	4	1	3	4
アクションスマブラ等	3	5	2	5	3	3	1	3	5	1	4	4	1	5	5	4
シューティングFPSメイン	3	5	3	5	5	5	3	5	5	1	5	4	1	5	5	5
シュミレーションクラクラ等	3	2	2	4	2	5	1	2	3	1	3	4	3	1	4	5
パズル	4	2	5	3	1	1	1	1	4	2	1	4	1	1	3	5
音楽	2	5	4	3	1	5	4	1	4	1	1	2	1	4	4	3
レース	3	3	2	2	3	1	2	2	3	3	4	3	3	5	4	2
スポーツ	3	3	4	2	4	2	5	1	1	1	3	1	1	5	3	2
サンドボックスマイクラ等	5	2	2	5	2	1	1	1	1	1	5	1	5	3	1	3
カード	3	5	3	3	1	1	1	1	3	3	1	5	1	4	2	5
ホラゲー	2	3	5	3	2	1	1	5	3	1	3	1	4	3	4	2
ギャンブル運	2	4	2	5	1	2	1	5	4	4	1	3	5	4	4	5
テーブル	2	5	2	4	1	2	1	1	4	3	1	3	2	4	3	5
VRゲー	3	3	5	2	4	2	5	4	1	1	5	1	1	2	2	3
ブラウザゲー	1	3	5	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	1	2

プロットデータ

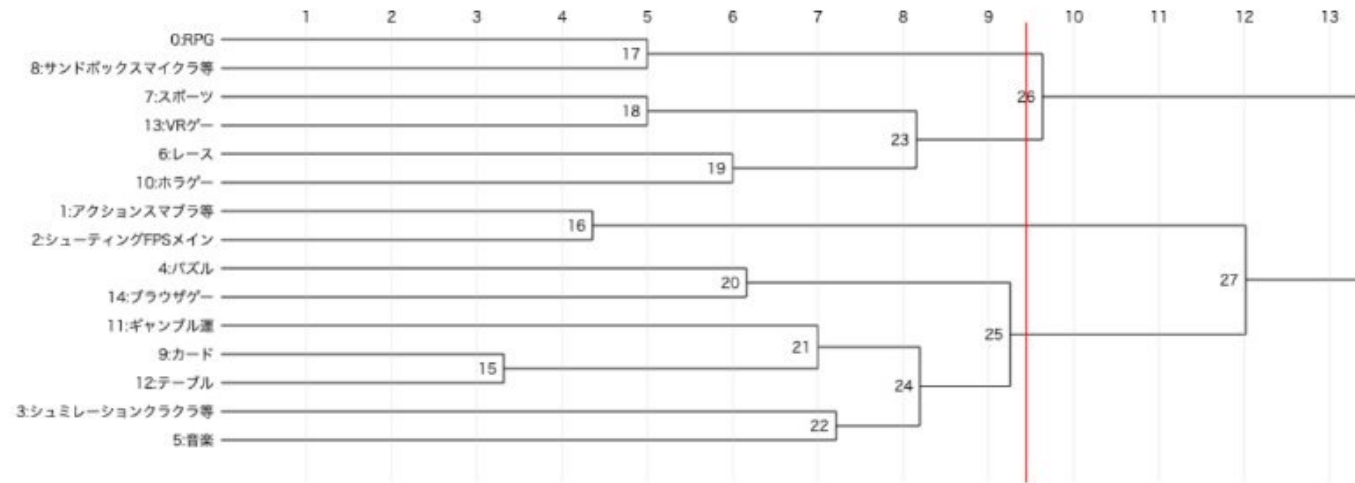
表側

	0	1
RPG	0.151620	-0.403482
アクションスマブラ等	-0.086071	0.074307
シューティングFPSメイン	0.085616	0.142011
シュミレーションクラクラ等	-0.106802	-0.088564
パズル	-0.256311	-0.015448
音楽	-0.011631	0.410657
レース	0.045463	-0.079834
スポーツ	0.440003	0.244253
サンドボックスマイクラ等	0.178897	-0.522596
カード	-0.353577	0.089970
ホラゲー	0.102837	-0.151739
ギャンブル運	-0.292664	-0.130518
テーブル	-0.349842	0.080211
VRゲー	0.514600	0.113890
ブラウザゲー	-0.039003	0.193737

表頭

	0	1
長時間	0.100538	-0.261279
全体的な難易度	-0.139393	0.240613
コミュニティ民度	0.152715	0.094862
コミュニティ規模	-0.123295	-0.148710
費用	0.427589	0.002401
課金の必要性	0.003866	0.304924
フィットネス	0.556191	0.431961
危険性	0.108079	-0.036803
テクニック	-0.284164	0.133048
運要素	-0.389204	-0.047784
オープンワールド	0.419202	-0.281729
メタ環境	-0.339194	-0.000326
虚無	-0.016635	-0.596921
みんなでわいわい	0.001513	0.147408
疲労度	-0.053044	0.066229
思考力	-0.215865	-0.041086

階層クラスター分析



※閾値（赤線）はあくまで目安です。最後のノード結合を行った距離の7割の値に線を引いてあります。

linkage

	0	1	2	3
0	9.0	12.0	3.316625	2.0
1	1.0	2.0	4.358899	2.0
2	0.0	8.0	5.000000	2.0
3	7.0	13.0	5.000000	2.0
4	6.0	10.0	6.000000	2.0
5	4.0	14.0	6.164414	2.0
6	11.0	15.0	7.000000	3.0
7	3.0	5.0	7.211103	2.0
8	18.0	19.0	8.154753	4.0
9	21.0	22.0	8.197561	5.0
10	20.0	24.0	9.255114	7.0
11	17.0	23.0	9.635006	6.0
12	16.0	25.0	12.015202	9.0
13	26.0	27.0	13.492385	15.0

